



REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

MODELLO B

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

LR 22/2018 art 19

**COSTITUZIONE DI UN CATALOGO
DI LABORATORI DIDATTICI EXTRACURRICULARI
NELLE LINGUE MINORITARIE SARDO E CATALANO DI ALGHERO E NELLE
VARIETÀ ALLOGLOTTE SASSARESE, GALLURESE E TABARCHINO**

Anni Scolastici 2023/2024 e 2024/2025

FORMULARIO PROGETTUALE

Titolo del progetto

La terra dei giganti: dal mito archeologico alla leggenda sportiva

Ambito di riferimento (INDICARE UN UNICO AMBITO)

- ☐ Area artistica e di manualità creativa
- ☐ Area educazione civica, salute e sicurezza
- ☒ **Area identità territoriale, tradizioni e cultura**
- ☐ Area scientifica e tecnologica
- ☐ Area attività teatrali, cinematografiche e musicali

Lingua minoritaria o varietà alloglotta utilizzata (INDICARE UN'UNICA LINGUA)

- ☒ **Sardo**
- ☐ Catalano di Alghero
- ☐ Sassarese
- ☐ Gallurese
- ☐ Tabarchino



ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Ambiti territoriali sui quali si è disposti a operare (INDICARE UNO O PIÙ AMBITI)

- ☐ CAGLIARI
☐ ORISTANO
☒ **SASSARI**
☐ NUORO
☐ CARBONIA-IGLESIAS
☐ MEDIO CAMPIDANO
☒ **OLBIA-TEMPIO**
☐ OGLIASTRA

Ordine di scuola per il quale viene proposto il laboratorio (INDICARE UN SOLO ORDINE DI SCUOLA)

- ☐ Scuola dell'Infanzia
☒ **Scuola Primaria**
☐ Scuola secondaria di I grado
☐ Scuola secondaria di II grado

DATI DELL' OPERATORE

Denominazione ASD Eventi Duemila

Ragione sociale Associazione Sportiva e Dilettantistica Eventi Duemila

Sede Città Sassari CAP 07100 Via Fratelli Vivaldi n.civico 14

Telefono +39 3332062799 e-mail ev.associazione@gmail.com PEC asdeventiduemila@pec.it

Sito Web in fase di costruzione

Legale rappresentante Sig. Giuseppe Giovanni Merella

Referente del progetto

Sig. Giuseppe Giovanni Merella

e-mail aziendale ev.associazione@gmail.com asdeventiduemila@pec.it

Telefono +39 3332062799

Composizione del gruppo di lavoro

Progressivo	Nome e Cognome	interno/esterno	Ruolo da svolgere nel progetto
1	Stefano Ruiu	interno	Esperto d'ambito
2	Cinzia Moro	esterno	Collaboratore



Esperienza del soggetto proponente (Operatore) nell'ambito per il quale viene proposto il laboratorio

L'Associazione Eventi Duemila ha maturato, esperienze di natura eterogenea, messe in opera attraverso contributi sia pubblici che private. Per brevità, se ne citano alcune: -progetto **Tutti a Isc@la-Edu.Dog-Un cane per amico**, LABORATORI DIDATTICI EXTRACURRICULARI ANNO SCOLASTICI 2018/2019-2019/2020 (ISCOLA4_OPER_B1) Laboratori didattici extracurriculari (progetto ammesso a catalogo); -progetto **"Erbe spontanee di Sardegna e cucina, il sardo in tavola!"**, Costituzione di un Catalogo di Laboratori Culturali nelle lingue minoritarie parlate in Sardegna L 482/1999, artt. 9 e 15 e LR 22/2018 - DGR 9/5 del 05.03.2020 e 17/6 del 01.04.2020 realizzato presso il **Comune di Sassari, il Comune di Ozieri, il Comune di Bessude**; -progetto **"V.I.T.E.S. In viaggio sul trenino verde per la promozione del turismo esperienziale e accogliente"** finanziato dalla Fondazione di Sardegna (bando Sviluppo locale ed edilizia popolare locale annualità 2020, 2021 e 2022)

Esperienza del soggetto proponente nelle scuole

L'Associazione Eventi Duemila non ha esperienza diretta all'interno delle Istituzioni scolastiche, tuttavia vanta la collaborazione interna ed esterna di figure professionali che, a vario titolo e con funzioni diverse, hanno operato all'interno del Sistema scolastico regionale e nell'ambito di percorsi di formazione ed istruzione, formale e non formale.

Esperienza del soggetto proponente nell'utilizzo della lingua minoritaria

L'Associazione Eventi Duemila ha partecipato al bando promosso dalla Regione Sardegna, **con L. 482/1999, artt. 9 e 15 e LR 22/2018 DGR 9/5 del 05.03.2020 e 17/6 del 01.04.2020 "CATALOGO DI LABORATORI CULTURALI NELLE LINGUE MINORITARIE PARLATE IN SARDEGNA" AREA IDENTITA' TERRITORIALE, PAESAGGIO, PROMOZIONE TURISTICA-** Annualità 2020-21, candidandosi con il laboratorio **"Erbe spontanee di Sardegna e cucina, il sardo in tavola!"** nato allo scopo di promuovere un **percorso di conoscenza e valorizzazione della lingua sarda, attraverso un momento di approfondimento sull'aspetto sia alimentare che nutraceutico e terapeutico delle erbe spontanee della Sardegna**. Il progetto è stato selezionato e realizzato dai seguenti Enti Locali: Comune di Sassari, Comune di Bessude, Comune di Ozieri.

Disponibilità a replicare il Progetto

Il team di progetto si rende disponibile alla realizzazione del laboratorio fino al tetto massimo delle repliche previste da bando (n.2) in un anno scolastico.

DATI DEL PROGETTO



Descrizione del progetto

Il progetto, muovendosi dalla “**diffusione del mito archeologico**” dei **Giganti di Monti Prama** ha dei presupposti teorico e metodologici, qui riassunti per brevità:

- rendere le **scienze umane e sociali** più accessibili alla comunità scolastica, proponendo lo studio dell'archeologia a scuola. L'idea è quella di difendere il ruolo di questa disciplina e della storia, in quanto **materie scientifiche facenti parte delle scienze umane e sociali**;-incoraggiare i bambini a sviluppare una **vocazione scientifica** e acquisire la **conoscenza del patrimonio materiale ed immateriale della Regione Sardegna**, utilizzando il veicolo della lingua sarda e traendo ispirazione dall'Agenda 2030 (Obiettivo 4);-utilizzare **nuovi e più incisivi canali di accesso ai mezzi di comunicazione e informazione** (TIC), che si leghino ai temi della contemporaneità, contribuendo alla formazione di una identità e memoria storica che si riverbera nel presente.

Attività previste dal progetto

FASE 0. Si attiverà una rilevazione iniziale, che miri ad accertare la reale capacità di utilizzo della lingua sarda da parte dei corsisti, per calibrare l'intervento didattico; verrà adottato un questionario di rilevazione, anonimo, somministrato in ingresso ai partecipanti per acquisire il quadro di quello che è attualmente il comportamento linguistico in riferimento ai vari domini, alle diverse classi d'età e d'istruzione/formazione;**FASE 1.** Creazione gruppo di coordinamento e attuazione rete pubblico-privata;**FASE 2. Laboratori in aula; FASE 3.** Monitoraggio e controllo di gestione operative;**FASE 4.** Valutazione finale del progetto e report finale. L'output finale è la **creazione di contenuti digitali**, anche con l'**uso della realtà aumentata**, che esplorino il **legame tra sport tradizionali/fonti archeologiche** e il **mito dei Giganti**, diventati testimonial della Dinamo Sassari per la Sardegna e ambasciatori dell'isola all'Expo.

Adeguatezza del progetto rispetto all'ordine di scuola per il quale viene proposto

Il patrimonio archeologico è una risorsa di grande importanza per il nostro territorio e dovrebbe essere al centro delle **attività formative ed educative**, punto di partenza per sviluppare competenze, saperi e abilità trasferibili e trasversali a diverse discipline, per organizzare processi di apprendimento e per promuovere il sapere espressione culturale. Il progetto è in linea con i **dettami delle Nuove Indicazioni per il curricolo** della scuola dell'infanzia e **del primo ciclo di istruzione** (2012), soprattutto per quanto attiene all'ambito delle discipline storiche, il cui obiettivo primario è quello di insegnare non solo trasmettendo concetti e nozioni, ma di condurre l'alunno alla conoscenza attraverso esperienze capaci di attivarne e motivarne l'apprendimento. Infine, l'iniziativa sollecita l'utilizzo delle nuove tecnologie, favorendo il **ruolo della scuole quale incubatore di idee**, capace di rispondere a quanto previsto dal



quadro di riferimento dell'Unione Europea in tema di sviluppo di competenze digitali (DigiComp 2.).

Materiali messi a disposizione dall'operatore

Dispense cartacee e digitali

Testi didattici

Notebook

Stampante

Applicativo Quiver

Applicativo Storyjumper

*Si precisa che il **materiale multimediale audio/video/testuale** utilizzato durante il laboratorio e/o prodotto sarà essere **unicamente nella lingua minoritaria oggetto dell'intervento** e costituirà solo un ausilio alle lezioni con l'impiego di **un tempo massimo di 20 min/ora**.

Le **lezioni**, nel rispetto delle indicazioni contenute dall'Avviso COSTITUZIONE DI UN CATALOGO DI LABORATORI DIDATTICI EXTRACURRICULARI NELLE LINGUE MINORITARIE SARDO E CATALANO DI ALGHERO E NELLE VARIETÀ ALLOGLOTTE SASSARESE, GALLURESE E TABARCHINO PER GLI ANNI SCOLASTICI 2023/2024 E 2024/2025 - LR 22/2018 ART. 1 **si svolgeranno in presenza**.

Sassari, 01.05.2023

Per l'Associazione Sportiva e Dilettantistica Eventi Duemila
Il Legale Rappresentante
(Sig. Giuseppe Giovanni Merella)